

光荣使命[®]

“延安精神”铸魂凝聚沙盘推演

· 沙盘概述 ·

在当今的商业环境中，企业面临着激烈的竞争和快速变化的挑战。为了保持竞争力和可持续发展，企业不仅要依靠先进的技术和管理，更需要一种强大的精神力量作为支撑。

延安精神，革命年代吸引着4万多知识青年奔赴，并且在现代企业发展中同样具有深远的价值和意义。

· 沙盘元素 ·



任务：4万知识青年奔赴延安，各小组接应他们，需要规划路线、沟通、协作，完成任务。**感受企业内部在文化促动下的沟通协作。**



路径：城市、农村、小镇、大山等组成的大地图，需要各组统一协调。**体验企业中从大局观的角度出发制定自己的执行方向。**



资源：各组在沿途获得的资源是不均衡的，但总任务目标是一致的。**思考“输赢”“争诿”思维对组织产生的内部消耗。**



使命：各小组的使命目标是一致的，在体验过程中应该消除各种影响达成目标。**理解组织发展中面对变革时应该具有的高度奉献精神。**

· 沙盘机制 ·

解锁机制

沙盘推演的主要动力来自于解锁“党建能力”，通过小组回答100道知识题目获得。**类比企业中党建引领对凝聚力的提升和其推进作用。**

协同机制

各小组虽然有组内积分，但是最终的目标是一致的，从大地图上“接应群众”，不能因积分而忽略总目标。**呈现在企业中部门之间协同合作的状态。**

责任机制

推演中面临的随机事件，影响的不止是个人，而是本组和其他小组。**强调组织中的各角色应该从大局出发，对自己和组织负责，提升大局观与责任心。**

· 执行框架 ·

章节阶段	小节目标	分享要点
导入主题	- 课程主题拆解 - 介绍规则及推演方式 2轮带教推演，熟悉规则及流程	“延安精神”对企业管理价值概述 “斯诺之谜”介绍当年的延安魅力
一阶段推演	- 完成1~3轮沙盘推演 - 感受党建引领下的凝聚力 - 初步确定本组的推演思路	- 从出发地点选择看责任担当 - 从党建能力成长，对行动的影响看面对复杂问题时的分析能力
二阶段推演	- 完成4~10轮沙盘推演 - 开始组间沟通协作 - 解锁2、3级党建任务	小组内部不需要组长做过多的动员，就能做到全力以赴扮演好自己的角色，这样“无需扬鞭自奋蹄”的现象普遍存在。
三阶段推演	- 完成7~10轮沙盘推演 - 感受从管理到经营的利润变化 - 形成对不同决策的正负反馈	小组讨论时虽然有争议，甚至是冲突，但是为了达成本组的目标，大家依然保持很高的效率，这样的场景有助于建立良好的沟通渠道。
小组复盘	- 总结本角色推演中的得失 - 汇总推演过程中重要决策 - 讨论推演中的沟通与冲突	小组决策时虽然压力很大，时间很短，但普遍能听取大家的意见，综合完成决策，降低风险。
分享总结	- 各小组派代表总结本组收获 - 引导师观察复盘分析深度 - 链接管理、执行得出经验	
引导师复盘	- 深化沙盘收获与职场现象关联 - 强调排名、分数与成果得失关系 - 提出未来实践关注要点	- 清晰的规则，明确的目标 - 动员群众，解决难题 - 打造高绩效团队的沟通力 - 打造健康组织

· 交付细节 ·



客户画像

期望用一种创新的方式在党建学习中激发大家的参与感，用形象场景话的推演方式，让“延安精神”对现实企业管理与团队建设起到促进作用的学校、企业。



用户画像

适合于党员、积极分子及管理者、普通员工共同参与。内容深度适中，相对于纯党员参与者学习略显简单，体验感较强。



应用场景

0.5天交付场景居多，适合在上午开展主题性明确，内容量大的学习，下午开展沙盘培训。多在国企央企中基层系统培训中结合管理提升课程交付，同时本沙盘输出的内容大部分也与现代管理相关。



难度设计

也称作“烧脑指数”，相对经典授课形式培训，参与度更高且有一定挑战，引导师会通过“三段式”规则讲解、“四线推进”引导技术、“现象提问法”等让参与者快速“入戏+出戏”，导出培训成果。



有关排名

沙盘结束后会有分数排名，但通过分享后，会发现排名不带表收获，更不代表任务完成。



协同配合

引导师准备沙盘道具、电子版教材、试卷、电脑。会场岛屿状摆放（需1.8米见方岛屿摆放大地图），有投影、音响设备。参与人数12~80人，每组6~10人（8组以内）。



扫描二维码，加入共享文件夹

《马亮老师沙盘课程资料包》金山云文档（wps office）二维码

课程资料时时更新，请加入共享文件夹获取最近产品动态